

Установка необходимого ПО:

Студенты с macOS

1. Установить Java Runtime Environment - JRE <https://www.java.com/ru/> ([инструкции по установке](#))
2. Загрузить Android Studio - <https://developer.android.com/studio/>
3. Запустить **Android Studio** после скачивания, чтобы загрузились дополнительные компоненты, включая Android SDK
4. Добавить переменные среды (environmental variables): откройте программу Терминал (Terminal) и выполните команду **echo "\$SHELL"**
4.1 Если ответ **/bin/zsh** - создайте специальный файл - **.zprofile** (точка в названии файла обязательна), из которого читаются переменные. Как?

В терминале выполните следующие команды

`cd ~` - чтобы убедиться, что мы создадим файл там, где нужно

`touch .zprofile` - это создаст файл

`open .zprofile` - это откроет файл в текстовом редакторе

Скопируйте в файл следующее и сохраните файл

```
export PATH="/usr/local/bin:$PATH"
```

```
export ANDROID_HOME=~/.Library/Android/sdk
```

```
export ANDROID_SDK_ROOT=~/.Library/Android/sdk
```

```
export ANDROID_AVD_HOME=~/.android/avd
```

```
export PATH=${PATH}:%ANDROID_HOME%/emulator:%ANDROID_HOME%/platform-tools
```

(!) Каждый `export` должен быть на новой строке (!)

`source .zprofile` - применим изменения

После этого перезапустите Терминал и выполните команду

```
adb devices
```

Если ответ в Терминале содержит фразу **List of devices attached**,

переменные в порядке.

Если никак не удастся выполнить пункт 4, Вам придется выполнять `adb`

команды из папки **/platform-tools**. Перейдите в эту папку и выполните

./adb devices

4.2 Если ответ **/bin/bash** - создайте специальный файл - **.bash_profile**

(точка в названии файла обязательна), из которого читаются переменные.

Как?

Повторите шаги перечисленные выше для создания .zprofile, заменив .zprofile на .bash_profile

Студенты с Windows

1. Установить Java Runtime Environment - JRE <https://www.java.com/ru/> ([инструкции по установке](#))
2. Загрузить Android Studio - <https://developer.android.com/studio/>
3. **Запустить Android Studio после скачивания**, чтобы загрузились дополнительные компоненты, включая Android SDK
4. Добавить JAVA_HOME в переменные среды - следуйте этой видео инструкции <https://www.youtube.com/watch?v=SUMiiMtpiwA>
5. Добавить /emulator и /platform-tools в переменные - <https://www.youtube.com/watch?v=KUyJsn2ZcC0> Нам нужны только **/emulator и /platform-tools**
6. Перезапустите компьютер
7. Откройте CMD (Command Prompt) и выполните команду
adb devices
Если ответ содержит фразу **List of devices attached**, переменные в порядке.
Если никак не удастся выполнить пункт 5, Вам придется выполнять adb команды из папки **/platform-tools**. Перейдите в эту папку и выполните **adb devices**

На Windows могут выпадать ошибки про VT-X и про NAHM installation. Пожалуйста, гуглите ошибку и попробуйте разрешить проблему самостоятельно. Если не получилось самостоятельно - пишите в чат Вашей группы.

Если победить VT-X и про NAHM, Вы сможете работать с Вашим физическим телефоном, если есть использовать эмулятор [Genymotion](#)